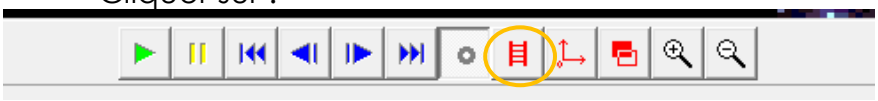
Notice d'utilisation du logiciel AVISTEP

1. Lancer le logiciel Avistep (double-clic sur l'icône correspondante).
2. Ouvrir la vidéo à étudier à l'aide du logiciel :

3. Définir l'échelle :

- Cliquer sur :



- Puis étalonner les dimensions de l'image en y sélectionnant, à l'aide de la souris, deux points. Entrer, à l'aide du clavier, la distance en <u>mètres</u> séparant ces deux points

4. Définir l'origine du repère (= centre du référentiel choisi dans notre cas) :

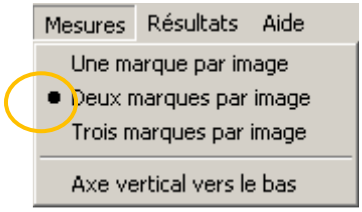
- Cliquer sur :

- Puis faire glisser le repère apparu de façon à ce que son origine corresponde au point choisi.

5. Pointages des positions successives des systèmes étudiés dans le référentiel choisi :

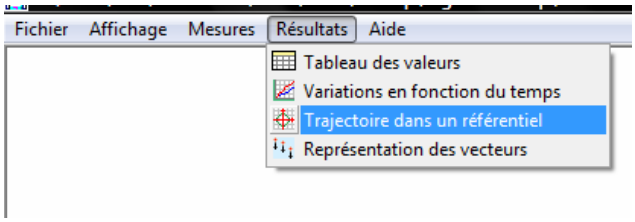
- Cliquer sur :

- Puis :



- Pointer les positions successives du projectile à l'aide de la souris. Chaque click pose une marque et fait avancer l'animation d'une image.

6. Pour visualiser les trajectoires : aller dans le menu résultat,



et choisir le référentiel.